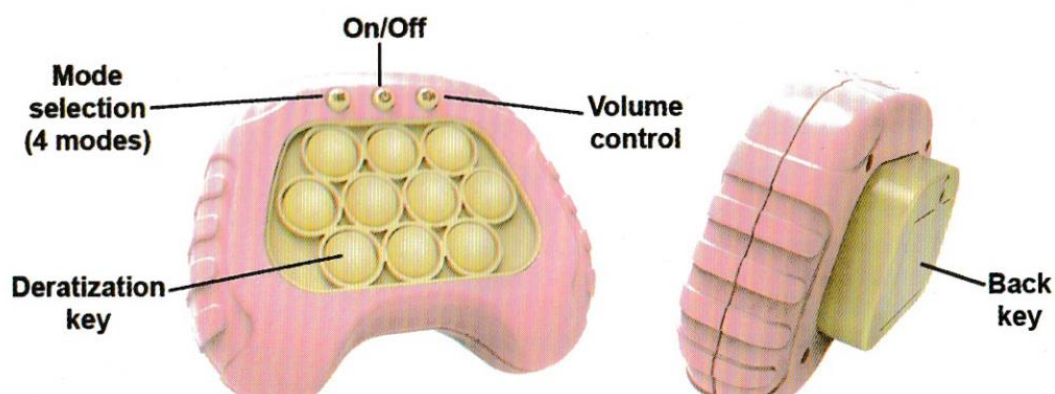


CONSOLA DE JUEGOS QUICK PUSHMANUAL

Función



Nota: cuando no ingresa al estado del juego, se apagará automáticamente después de 1 minuto de inactividad

modo de funcionamiento

Modo de avance (que se muestra en la Figura 1)

Hay un total de 30 niveles, y cada nivel requiere completando 5 pequeños niveles antes de entrar en el siguiente

nivel. A medida que aumenta el número de niveles, el número

de luces encendidas aumentará y el tiempo límite para cada

el nivel también disminuirá; si no apagas el luces y presione el botón Atrás dentro del límite tiempo, el juego falla y vuelve a su estado inicial

Presione el primer botón de luz para seleccionar un nivel cuando no en el modo de juego (después de seleccionar un nivel, debe presione el botón Atrás para ingresar al juego).



Modo de memoria (que se muestra en la Figura 2)

Hay un total de 9 niveles, y cada nivel requiere completando 5 pequeños niveles antes de entrar en el siguiente

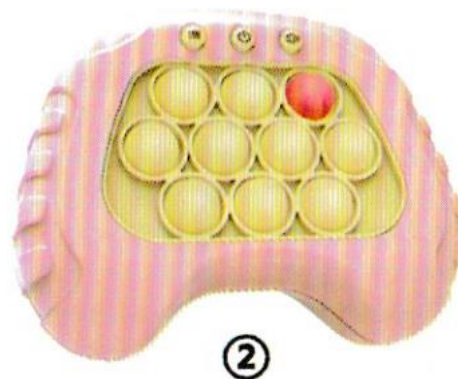
nivel. Para iniciar el juego, espera a que se enciendan las luces .

y el tono de aviso para finalizar, y luego presione la luz secuencia para iniciar el botón; Si presiona mal clave, el juego falla y no hay puntos. El

El prensatelas vuelve a su estado inicial y espera un

Reanudar. Presione el segundo botón de luz en no juego

modo para seleccionar un nivel (después de seleccionar un nivel, necesita presionar el botón Atrás para ingresar al juego) .



Modo de puntuación (mostrado en la Figura 3)

Presione el botón de matar del mouse de acuerdo con la luz encendida

dentro de 1 minuto. Si ha presionado los diez botones debe presionar el botón Atrás para ingresar al siguiente redondo. Cuantas más luces se apaguen, mayor será la puntuación (hasta

100 puntos); Si la luz no está encendida, el juego falla y no hay puntos La prensa vuelve a la inicial

estado y espera un reinicio. Presiona el tercer botón de luz

para consultar la puntuación más alta cuando no está en el modo de juego (el reinicio más alto ocurre cuando se quita la batería)



Atención: Al jugar juegos, es necesario apagar completamente la luz cuando el la luz está encendida; Después de seleccionar el modo, debe presionar el botón Atrás para ingresar al juego

Boton interruptor

Haga clic en la tecla ENCENDIDO para encender la computadora con un tono de aviso y luego haga clic en el tecla ON nuevamente para apagar la computadora.

Modulación

Active el nivel de volumen máximo predeterminado (4 niveles en total), haga clic en el volumen botón para bajar de marcha; Cuando se hace clic en Silencio, se establece en 1.ª marcha y luego se vuelve a hacer clic.

a la 2ª marcha, y así sucesivamente; Cuando se escucha el sonido de "Didi", se considera el nivel más alto.

Precauciones para el uso de la batería

Los juguetes utilizan 3 pilas no recargables "AAA" de 1,5 V.

Las pilas no recargables no se pueden cargar;

Las baterías recargables sólo se pueden cargar bajo de un adulto ;

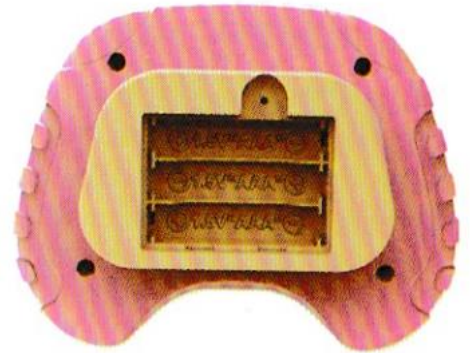
Las baterías recargables deben retirarse de los juguetes. antes de cargar;

Use un destornillador para aflojar el tornillo, desbloquee el tapa de la batería, y coloque y retire la batería según la polaridad correcta;

Utilice únicamente pilas iguales o iguales a las las pilas recomendadas y no mezcle pilas viejas y baterías nuevas o diferentes tipos de baterías;

Las baterías agotadas deben retirarse del juguete;.

El terminal de alimentación no debe cortocircuitarse.



Using 3 AAA batteries