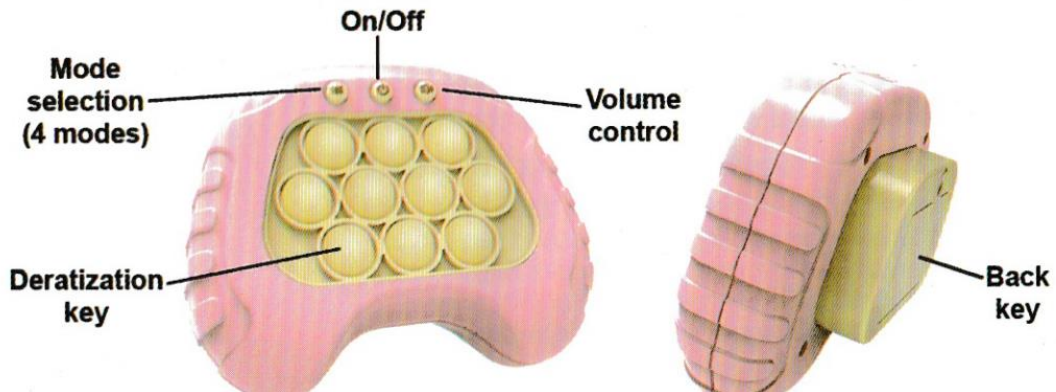


## QUICK-PUSH-SPIELE-KONSOLENHANDBUCH

Funktion



Hinweis: Wenn Sie den Spielstatus nicht aufrufen, wird das Spiel nach 1 Minute Inaktivität automatisch beendet

Modusbetrieb

Durchbruchmodus (dargestellt in Abbildung 1 )

Es gibt insgesamt 30 Level und jedes Level erfordert Schließe 5 kleine Level ab, bevor du das nächste betrittst eben. Mit zunehmender Anzahl der Ebenen nimmt die Anzahl zu

Die Anzahl der eingeschalteten Lichter erhöht sich und die jeweilige Grenzzeit erhöht sich

Das Niveau wird ebenfalls sinken. wenn Sie das nicht ausschalten

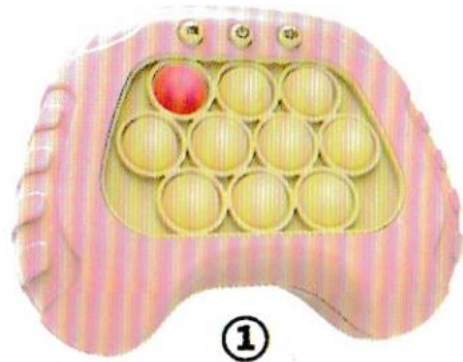
leuchtet und drücken Sie innerhalb des begrenzten Zeitraums die Zurück-Taste

Mit der Zeit schlägt das Spiel fehl und kehrt in den Ausgangszustand zurück

Drücken Sie die erste Lichttaste, um eine Stufe auszuwählen, wenn nicht

im Spielmodus (nachdem Sie ein Level ausgewählt haben, müssen Sie

Drücken Sie die Zurück-Taste, um das Spiel zu betreten.



Speichermodus (dargestellt in Abbildung 2 )

Es gibt insgesamt 9 Level und jedes Level erfordert

Schließe 5 kleine Level ab, bevor du das nächste betrittst

eben. Um das Spiel zu starten, warten Sie, bis die Lichter aufleuchten

und der Aufforderungston endet, und drücken Sie dann das Licht

Sequenz zum Starten der Schaltfläche; Wenn Sie falsch drücken

Schlüssel, das Spiel schlägt fehl und es gibt keine Punkte. Der

Der Presser kehrt in seinen Ausgangszustand zurück und wartet auf a



Neustart. Drücken Sie im Nicht- Spielmodus die zweite Lichttaste Modus, um eine Ebene auszuwählen (nach der Auswahl einer Ebene können Sie Sie müssen die Zurück-Taste drücken, um das Spiel zu betreten .

Bewertungsmodus (dargestellt in Abbildung 3)

Drücken Sie je nach eingeschaltetem Licht die Maus-Kill-Taste innerhalb von 1 Minute. Wenn Sie alle zehn Tasten gedrückt haben

Sie müssen die Zurück-Taste drücken, um zum nächsten zu gelangen

runden. Je mehr Lichter ausgeschaltet sind, desto höher ist die Punktzahl (bis zu

100 Punkte); Wenn das Licht nicht leuchtet, schlägt das Spiel fehl und

es gibt keine Punkte. Die Presse kehrt zum Anfang zurück

Status und wartet auf einen Neustart. Drücken Sie die dritte Lichttaste

um die höchste Punktzahl abzufragen, wenn man sich nicht im Spielmodus befindet

(Der höchste Reset erfolgt, wenn die Batterie entfernt wird.)



Achtung: Beim Spielen ist es notwendig, das Licht vollständig auszuschalten, wenn das Licht ist an; Nachdem Sie den Modus ausgewählt haben, müssen Sie die Zurück-Taste drücken, um das Spiel zu starten

Schaltertaste

Klicken Sie auf die EIN-Taste, um den Computer mit einem Aufforderungston einzuschalten, und klicken Sie dann auf Drücken Sie die ON-Taste erneut, um den Computer auszuschalten.

Modulation

Aktivieren Sie die standardmäßige maximale Lautstärke (insgesamt 4 Stufen) und klicken Sie auf die Lautstärke

Taste zum Herunterschalten; Wenn Sie auf „Stumm“ klicken, wird der 1. Gang eingelegt und dann erneut geklickt

in den 2. Gang und so weiter; Wenn der Klang von „Didi“ gehört wird, gilt dies als höchstes Level.

Vorsichtsmaßnahmen für den Batteriegebrauch

.Spielzeuge verwenden 3 nicht wiederaufladbare 1,5-V-AAA-Batterien .

Nicht wiederaufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden;

Akkus können nur unter geladen werden

Erwachsene ;

Spielzeugen entfernt werden

vor dem Laden;

Lösen Sie die Schraube mit einem Schraubendreher und entriegeln Sie sie

Öffnen Sie die Batterieabdeckung, legen Sie die Batterie ein und nehmen Sie sie heraus

entsprechend der richtigen Polarität;

Verwenden Sie nur die gleichen oder gleichwertigen Akkus

Verwenden Sie die empfohlenen Batterien und mischen Sie keine alten und neuen Batterien oder andere Batterietypen ;

Leere Batterien sollten aus dem Spielzeug entfernt werden.

Der Stromanschluss darf nicht kurzgeschlossen werden.



**Using 3 AAA batteries**