

# FLIEGENDE ELSA



## GEBRAUCHSANWEISUNGEN

Vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt – Fliegende Elsa - entschieden haben. Dieses Produkt ist eine fliegende Puppe - Elsa die Fee. Sie ist mit Lichtern und einem Infrarotsensor zur Flugkontrolle ausgestattet. Durch die automatische Erkennung kann die Fee auf und ab fliegen und ist leicht zu steuern. Dies ist ein großartiges Spielzeug, da es die motorischen Fähigkeiten und die Koordination Ihres Kindes fördert.

## WAS IST IN DER PACKUNG ENTHALTEN

- Fliegende Elsa 1x
- USB-Ladegerät 1x

## TECHNISCHE DATEN

Material: ABS-Kunststoff

Bewegungsrichtung: auf und ab

Aufladen: über USB-Netzkabel

Ladezeit: ca. 25 Min

Flugzeit: 8-10 Minuten

Abmessungen: 17 x 6 x 21 cm

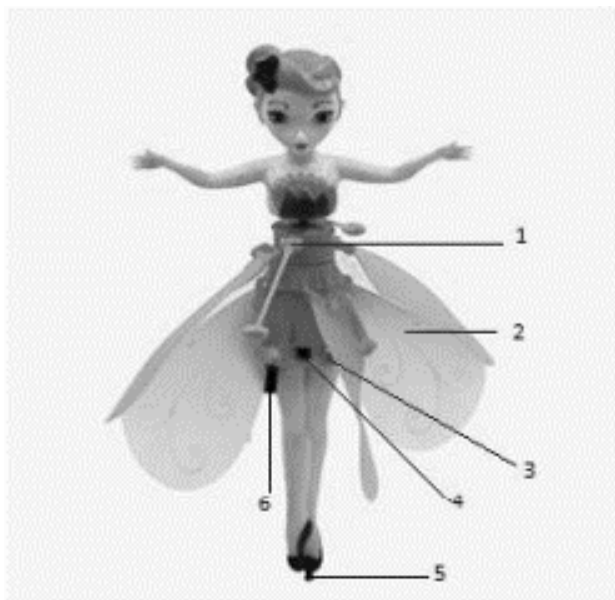
Farbe: blau

## WARNUNGEN

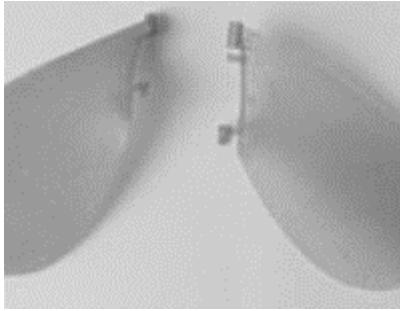
- Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten.
- Das Spielzeug muss unter Aufsicht von Erwachsenen benutzt werden.
- Achten Sie auf mögliche scharfe Spitzen an den Enden der Flügel. Halten Sie die Flügel in einem sicheren Abstand zu Ihren Augen, um Verletzungen zu vermeiden. - Vermeiden Sie Gefahren und berühren Sie die Flügel nicht, wenn sie sich mit hoher Geschwindigkeit drehen.
- Halten Sie das Spielzeug in sicherem Abstand und von Ihrem Gesicht und Ihren Augen fern.
- Schalten Sie das Spielzeug nicht in der Nähe von Tieren oder Personen ein, die nicht wissen, wie das Spielzeug funktioniert.
- Halten Sie das Spielzeug von Feuer und Wasser fern.
- Werfen Sie das Spielzeug nicht in der Nähe von Autos, Menschen, Haustieren, Freileitungen, Gewässern, Gebäuden, Bäumen und Hochspannungsleitungen oder bei starkem Wind in die Luft.
- Halten Sie Finger, Haare und lose Kleidung von den rotierenden Flügeln fern.
- Stecken Sie niemals Fremdkörper oder Gegenstände jeglicher Art in die Nähe von rotierenden Teilen wie z. B. den Flügeln.
- Berühren Sie die Flügel nicht, wenn die Fliegende Fee in Betrieb ist.
- Jage nicht hinter einer fliegenden Fee her, wenn sie fliegt.
- Laden Sie die Flying Fairy nur mit dem mitgelieferten USB-Ladekabel auf.

- Achten Sie darauf, dass Sie alle Verpackungen entfernen, bevor Sie das Spielzeug in die Hände von Kindern geben.
- Verbiegen Sie die Flügel der Fee nicht, da dies ihre Leistung beeinträchtigt.
- Ziehen Sie immer den Stecker aus der Steckdose, wenn Sie die Villa nicht benutzen.
- Nach etwa 5 Minuten Flugzeit verlangsamt sich die Geschwindigkeit der Fee, der Akku ist leer und die Fee sinkt allmählich ab und landet auf dem Boden. Es ist an der Zeit, ihn aufzufüllen.
- Lagern Sie das Fläschchen nicht in der Nähe von Hitze und direktem Sonnenlicht.
- Die Flugzeit der Fairy kann je nach Betriebsart angepasst werden.
- Betreiben Sie das Spielzeug nicht bei starkem Wind, da Sie es dann nicht mehr kontrollieren können und die Wahrscheinlichkeit einer harten Landung hoch ist. Das Spielzeug kann beschädigt werden.
- Lassen Sie das Spielzeug gerade in die Luft fallen, da es sonst gegen Gegenstände im Raum prallen und auf dem Boden landen könnte.

## EINZELTEILE

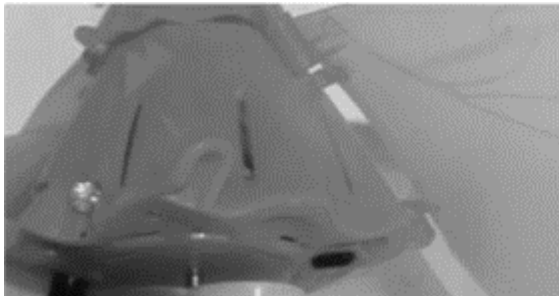


1. Rotor
2. Flügel
3. Netzschalter
4. Ladeöffnung
5. Sensor
6. Lüfteröffnung

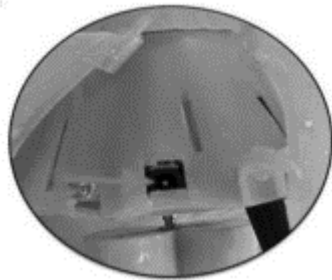


**HINWEIS:** In der Verpackung befinden sich zwei Flügel, die von Hand an die Villa montiert werden müssen!

Die Montage ist einfach - die Stifte an den Flügeln werden einfach in die Stifte am Flügel der Puppe gedrückt.



## BETRIEB UND VERWALTUNG



**LADEN SIE IHR SPIELZEUG:** Schließen Sie das USB-Stromkabel an einem Ende an das Spielzeug an und stecken Sie das andere Ende in einen Computer, Laptop-Akku oder Adapter (nicht im Lieferumfang enthalten).

1. Halten Sie die Puppe senkrecht zu Ihren Füßen und schalten Sie den Schalter ein.





2. Die Lichter gehen an und 3 Sekunden später beginnen sich die Flügel zu drehen. Jetzt können Sie die Fee abheben lassen. Senken Sie die Villa immer senkrecht nach oben ab. Die Fee beginnt, mit geringer Geschwindigkeit zu fliegen; die Geschwindigkeit wird in einer bestimmten Höhe nach dem Start erreicht.

2. Um die Fee zu bedienen, legen Sie Ihre Hand unter die Fee. Die fliegende Fee kann Objekte in ihrer Umgebung erkennen und sich intelligent bewegen. Nach einer gewissen Entfernung fällt er automatisch nach unten. Dann müssen Sie Ihre Hand unter ihn halten, damit er sich wieder in die Luft erhebt. Wenn Sie ihre Hand unter die Füße der Fee legen, wird sie sich wieder in die Luft erheben. Wenn Sie ihre Hand wegziehen, landet die Fee auf dem Boden.
3. Die fliegende Fee hält automatisch an, wenn sie auf ein Hindernis trifft. Damit die Fee wieder abhebt, schalten Sie sie aus und wieder ein.



## ANMERKUNGEN

- Wenn Sie die Villa auf die Seite oder auf den Kopf stellen, drehen sich die Flügel nicht mehr.
- Wenn die Fee auf den Boden fällt oder gegen ein Hindernis stößt, hören die Flügel auf zu rotieren. Dies bedeutet nicht, dass die Fee sich ausgeschaltet hat. Wenn Sie die Villa ausschalten wollen, müssen Sie dies mit einem Schalter tun. Schalten Sie die Villa immer aus, wenn sich die Flügel nicht mehr drehen.

## REINIGUNG

Verwenden Sie zur Reinigung kein feuchtes Tuch und weichen Sie das Spielzeug niemals in Wasser ein. Verwenden Sie nur ein trockenes Tuch, um das Spielzeug von Staub zu befreien.

### Anweisungen zum Recyclen und Entsorgen



Diese Bezeichnung bedeutet, dass man *das* Produkt europaweit nicht in den Haushaltsabfall werfen darf. Um evtl. Schaden für Umwelt oder menschliche Gesundheit wegen unkontraillierter Abfallentsorgung zu verhindern, recyceln Sie *das* Produkt verantwortungsvoll, somit fordern Sie nachhaltige Wiederverwendung von materiellen Ressourcen. Sofern Sie das gebrauchte Gerät zurückgeben möchten, verwenden Sie *das* System zur Abgabe und Sammlung oder wenden Sie sich an den Verkäufer, bei dem Sie *das* Produkt gekauft haben. Der Verkäufer kann das Produkt für das umweltvertragliche Recycling annehmen.



Die Aussage des Herstellers, dass das Produkt den geltenden EU -Richtlinien entspricht.